

# MATEMATICO

## OPEN

Milí přátelé – nejen matematici !

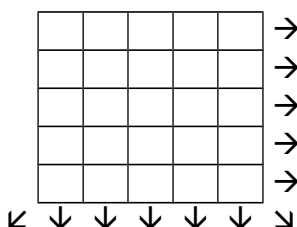
S podzimem opět zveme pražské (i mimopražské) zájemce na tradiční *Matematico*. Tato zajímavá soutěžní hra využívá a rozvíjí kombinační schopnosti a strategické myšlení – tedy nadání, které se může vyskytnout i u jedinců v matematice jinak nezářících. Dejte jim šanci!

Po dobrých zkušenostech z posledních ročníků nabízíme možnost vyslat **až 2 dvojice za školu**. Časový prostor mezi soutěží a vyhlášením výsledků zpestříme letos **luštěním hlavolamů**. **Nové disciplíny** budou opět **dvě** – na jednu si už můžete připravit strategii (viz níže).

### 16. ročník – STŘEDA 16.11. 2016 od 13.30 hodin

Místo konání: AG (3.patro), Korunní 2, Praha 2 – stanice MHD Náměstí Míru

#### ZÁKLADNÍ PRAVIDLA:



Obr. 1

Mřížka na MATEMATICO

Ze zamíchané sady 52 čísel (4krát od 1 do 13) je postupně taženo 25 čísel. Soutěžící ihned po ohlášení vpisují každé číslo do předem připravené mřížky 5x5 okének (obr.1). Význam přitom mají tzv. figury (viz přehled). Bodují se řádky, sloupce a hlavní úhlopříčky. Stejná čísla nemusí sousedit, postupky mohou být přeházené, boduje se vždy jen nejcennější figura.

Příklad bodování uvádí obr.2.

#### Základní „FIGURY“ - bodování

2 stejná čísla	(S <sub>2</sub> ) 1b.
3 stejná čísla	(S <sub>3</sub> ) 2b.
2 stejná a 2 jiná stejná čísla	(S <sub>22</sub> ) 3b.
3 stejná a 2 jiná stejná čísla	(S <sub>23</sub> ) 5b.
4 stejná čísla	(S <sub>4</sub> ) 4b.
Postupka tří čísel	(P <sub>3</sub> ) 1b.
Postupka čtyř čísel	(P <sub>4</sub> ) 3b.
Postupka pěti čísel	(P <sub>5</sub> ) 6b.

#### POZNÁMKY K SOUTĚŽI V r. 2016:

- \* školu reprezentují **1-2 dvojice studujících osob**
- \* budou **3 soutěžní kola**: **1. kolo bleskovka na MAX** ; interval 2,5 sec,  
**2. kolo „Ať žijí prvočísla!“** - figury jen z neprvočísel se bodují obvyklým způsobem, figury vytvořené jen z prvočísel jsou za dvojnásobek bodů, přičemž postupky jsou typu 5-7-11, 2-3-5-7, 3-5-7-11-13; (případně „smíšené“ figury se nebodují vůbec – např. 1-2-3-4, 5-5-6-6); interval 5 sec,  
**3. kolo – tajná disciplína „Kuchaři“**
- \* hodnotí se jednotlivci i školy, a to takto: 1.kolo + +2.kolo + 3. kolo = výsledný počet bodů
- \* diplomy pro 3 nejlepší jednotlivce a 3 nejlepší školy, pamětní lístek pro každého účastníka
- \* **předpokládáný konec kolem 14,45 hod**
- \* startovné se nevybírání, jste našimi hosty ©

1	3	1	2	7	→ S <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	2b.
2	3	2	2	1	→ S <sub>3</sub>	P <sub>3</sub>	3b.
4	6	7	5	5	→ S <sub>2</sub>	P <sub>4</sub>	4b.
4	3	6	7	5	→ P <sub>5</sub>		6b.
4	3	5	6	1	→ P <sub>4</sub>		3b.
						S <sub>22</sub>	3b.
					S <sub>2</sub>		3b.
					P <sub>3</sub>		2b.
							1b.
							4b.
							2b.
							2b.
							<b>35b.</b>

Obr. 2

Příklad bodování figur v 1 hře

**PŘIHLÁŠKY** (s celými jmény) **do 14.11. 2016** tel.: 224251877, E-mail: 211.cz@centrum.cz